**Onderzoeksopzet**

Scenario: Je bent met z’n vieren een spel aan het spelen en wilt het spel uitspelen.

Deelnemer selectie: Kinderen uit groep 8.

**Persoon 1**

Naam:

Leeftijd:

Geslacht:

**Persoon 2**

Naam:

Leeftijd:

Geslacht:

**Persoon 3**

Naam:

Leeftijd:

Geslacht:

**Persoon 4**

Naam:

Leeftijd:

Geslacht:

Locatie van de test: Fridtjof Nansen basisschool.

Testopstelling: Laptop en schooltafel.

Planning: Er is maar 1 ding wat getest hoeft te worden, namelijk het spel wat ik heb gemaakt. Het eerste prototype heeft pas één level en dat zal snel uitgespeeld zijn. De test zal inclusief uitleg een minuut of 10 duren.

Apparatuur en materialen: Laptop, computermuis, Xbox schermopname en tafel.